

# FaceStation F2

Guía de usuario de

Versión 1.06

Español

ES 102.00.FSF2-ODB

# CONTENIDO

## Instrucciones de seguridad 3

---

Íconos de instrucciones 3

## Introducción 6

---

Componentes 6

Nombre y función de cada pieza 7

Cables y conectores 8

Método correcto de registro del rostro y de autenticación 10

Cómo enrolar una huella 11

## Menú de administración 12

---

Todos los menús 12

## Usuario 13

---

Registrar información del usuario 13

Registrar un rostro 14

Registrar una huella digital 14

Modificar información del usuario 15

Borrar a todos los usuarios 15

Ver uso del usuario 16

## Autenticación 17

---

Modo de autenticación 17

Registrar el modo de autenticación 17

Modificar el modo de autenticación 17

Eliminar el modo de autenticación 17

Autenticación en Servidor 18

Rostro 18

Huella 22

Modo de Tiempo & Asistencia (T&A) 23

Opción de visualización de resultados de autenticación 24

## Pantalla y sonido 25

---

## Redes 26

---

Configuración de red 26

Ethernet 26

Servidor 27

Configuración de OSDP 27

# CONTENIDO

## **Dispositivo** 28

---

Cámara 28

Relé 29

Fecha y hora 30

Horario de verano 31

Información del dispositivo 32

Información de la memoria 32

Memoria USB 33

Seguro contra alteraciones 34

Reiniciar el dispositivo 34

Restablecer valores predeterminados 34

Tipo de ID de usuario 35

## **Registro de eventos** 36

---

Buscar registro 36

Borrar todos los registros 36

Ver el uso del registro 37

## **Solución de problemas** 38

---

### **Especificaciones del producto** 39

---

Dimensiones 41

### **Información de cumplimiento de la FCC** 42

---

### **Declaración de conformidad de la UE (CE)** 42

---

## **Anexos** 43

---

Descargo de responsabilidad general de Suprema 43

Aviso de derechos de autor 43

Licencia de código abierto 44

GNU General Public License 44

TERMS AND CONDITIONS 45

BoringSSL License 51

OpenSSL License 51

Original SSLeay License 52

Licenses for support code 53

Apache License 54

# Instrucciones de seguridad

Lea estas instrucciones de seguridad antes de utilizar el producto para evitar lesiones personales y a otras personas, además de daños a la propiedad. El término "producto" en este manual se refiere al producto y a cualquier artículo que se entregue con el producto.

## Íconos de instrucciones



**Advertencia:** Este símbolo indica situaciones que pueden causar la muerte o lesiones graves.



**Precaución:** Este símbolo indica situaciones que pueden causar lesiones moderadas o daños a la propiedad.



**Nota:** Este símbolo indica notas o información adicional.



## Advertencia

### Instalación

**Cuando utilice una fuente de alimentación de alta capacidad, preste especial atención para evitar cablear de forma incorrecta.**

- El cableado incorrecto puede provocar graves daños en el producto, incendios o descargas eléctricas.

**No instale ni repare el producto arbitrariamente.**

- Esto puede provocar descargas eléctricas, incendios o daños en el producto.
- Los daños causados por cualquier modificación o incumplimiento de las instrucciones de instalación pueden anular la garantía del fabricante.

**No instale el producto en un lugar con luz solar directa, humedad, polvo, hollín ni fuga de gas.**

- Esto puede provocar una descarga eléctrica o un incendio.

**Instale el producto en un lugar bien ventilado y fresco, lejos de la luz directa del sol, a fin de evitar el sobrecalentamiento cuando se instala en áreas exteriores.**

**No ponga el producto dentro de un gabinete sellado cuando lo instale en el exterior.**

- Aumenta la temperatura interna del gabinete y puede provocar descargas eléctricas, incendios o fallas.

**No instale el producto en una ubicación con calor proveniente de un calefactor eléctrico.**

- Esto puede provocar un incendio debido a sobrecalentamiento.

**Instale el producto en una ubicación seca.**

- La humedad y los líquidos pueden provocar descargas eléctricas o daños en el producto.

**No instale el producto en un lugar donde se vea afectado por las frecuencias de radio.**

- Esto puede provocar un incendio o daños en el producto.

### Funcionamiento

**Mantenga el producto seco.**

- La humedad y los líquidos pueden provocar descargas eléctricas, incendios o daños en el producto.

**No utilice adaptadores de poder dañados, enchufes ni tomas eléctricas sueltas.**

- Las conexiones inseguras pueden provocar descargas eléctricas o incendios.

**No doble ni dañe el cable de alimentación.**

- Esto puede provocar una descarga eléctrica o un incendio.



## Precaución

### **Instalación**

Lea este manual antes de instalar el producto para garantizar una instalación correcta y segura.

Cuando conecte el cable de alimentación y otros cables, asegúrese de conectarlos con la alimentación apagada en todos los dispositivos involucrados.

- Es posible que el producto no funcione correctamente.

Antes de conectar la alimentación al producto, vuelva a revisar el manual para asegurarse de que el cableado esté correcto y, luego, conecte la alimentación.

No instale el producto bajo la luz solar o la luz UV directas.

- Esto puede causar daños, mal funcionamiento, decoloración o deformación del producto.

No instale el cable de la fuente de alimentación en una ubicación por el que pasen personas.

- Esto puede causar lesiones o daños al producto.

No instale el producto cerca de objetos altamente magnéticos, como imanes, televisores, monitores (especialmente, los que cuentan con tubos de rayos catódicos) o altavoces.

- Es posible que el producto no funcione correctamente.

Mantenga las distancias mínimas entre los productos cuando instale varios de ellos.

- Es posible que el producto esté afectado por frecuencias de radio emitidas por otros productos y que no funcione correctamente.

Utilice un adaptador de alimentación aprobado por IEC/EN 62368-1 que admita un consumo de energía superior al del producto. Se recomienda encarecidamente utilizar el adaptador de alimentación que vende Suprema.

- Si no se utiliza la fuente de alimentación adecuada, el producto podría presentar fallas.
- Consulte **Alimentación** en las especificaciones del producto para conocer las especificaciones de consumo máximo de corriente.

Utilice una fuente de alimentación independiente para el Secure I/O 2, la cerradura eléctrica y el producto.

- Si se conecta y utiliza la misma fuente de alimentación, es posible que el producto no funcione correctamente.

Asegúrese de que la cubierta del cable esté completamente cerrada después de conectarla al producto para mantener las características de resistencia al agua y al polvo (clasificación IP65). Se recomienda utilizar una carcasa si el producto se instala en exteriores.

- El producto puede presentar un mal funcionamiento si se dañan las características de resistencia al agua y al polvo.



## Precaución

### **Funcionamiento**

**No deje caer el producto ni lo someta a impactos.**

- Es posible que el producto no funcione correctamente.

**No desconecte la fuente de alimentación mientras actualiza el firmware del producto.**

- Es posible que el producto no funcione correctamente.

**No divulgue la contraseña a otras personas y cámbiela regularmente.**

- Esto puede provocar una intromisión ilegal.

**No presione los botones del producto con fuerza ni los presione con una herramienta afilada.**

- Es posible que el producto no funcione correctamente.

**No almacene el producto en lugares muy calientes ni muy fríos. Se recomienda utilizar el producto a temperaturas entre -20 °C y 50 °C.**

- Es posible que el producto no funcione correctamente.

**Cuando limpie el producto, tenga en cuenta los siguientes procedimientos.**

- Limpie el producto con una toalla limpia y seca.
- Si necesita desinfectar el producto, humedezca el paño o la toallita con una cantidad adecuada de alcohol isopropílico y limpie con suavidad todas las superficies expuestas, incluido el sensor de huellas dactilares. Utilice alcohol isopropílico (que contenga un 70 % de alcohol isopropílico) y un paño limpio y no abrasivo, como un paño para limpiar la lente.
- No aplique líquido directamente sobre la superficie del producto.

**No utilice el producto para ningún otro uso que no sea el previsto.**


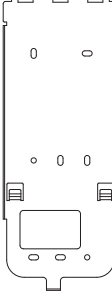
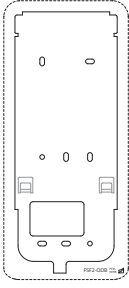
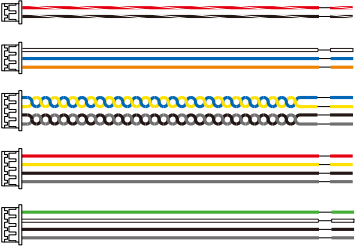


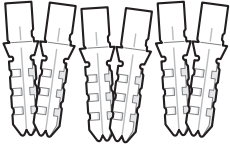
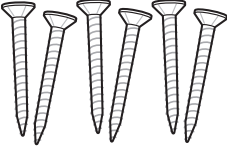

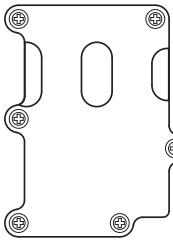


- Es posible que el producto no funcione correctamente.

### **Batería RTC**

El uso de un tipo de batería no aprobado o incorrecto puede resultar en un riesgo de explosión. Deseche las baterías de acuerdo con las normas regionales o internacionales correspondientes en materia de residuos.

# Introducción

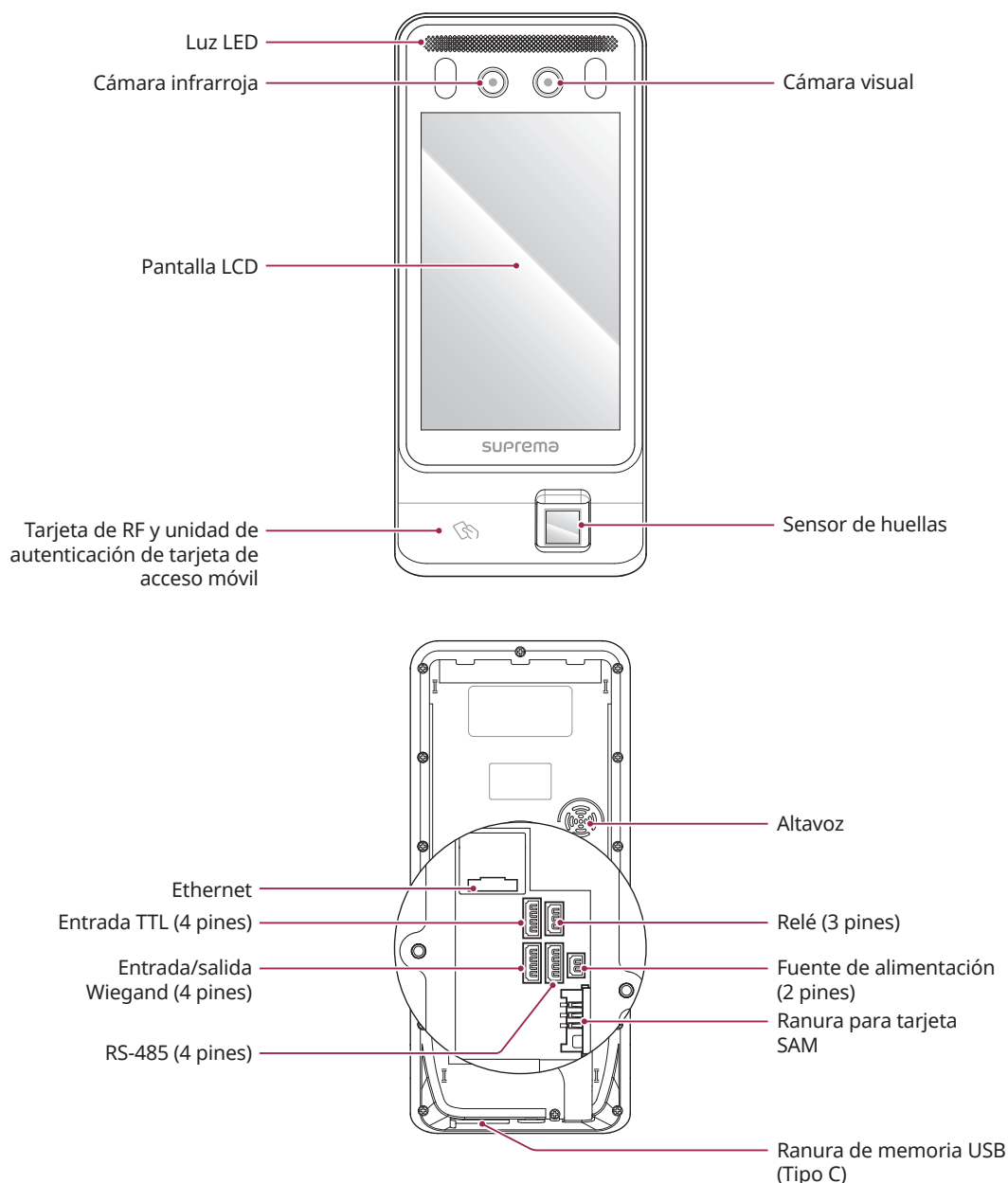
## Componentes

		
<p>FaceStation F2</p>	<p>Soporte de pared</p>	<p>Plantilla de perforación</p>
		
<p>Cable de conexión</p>	<p>Diodo</p>	<p>Resistencia de 120 Ω</p>
		
<p>Anclaje de PVC: 6 unidades</p>	<p>Tornillo de fijación: 6 unidades</p>	<p>Tornillo de fijación del soporte (Tipo estrella)</p>
		
<p>Cubierta del cable</p>	<p>Guía rápida</p>	<p>Guía de software de código abierto</p>



- Los componentes podrían variar según el entorno de instalación.
- Al montar el producto con el soporte, puede utilizar el tornillo de fijación (tipo estrella) incluido con el soporte en lugar del tornillo de fijación del producto para mejorar la seguridad.
- Para obtener contenido adicional sobre la instalación del producto, visite el sitio web de Suprema (<https://www.supremainc.com>) y consulte la guía de instalación.

## Nombre y función de cada pieza



Nombre	Descripción
Luz LED	Se enciende cuando se detecta al usuario en la oscuridad.
Cámara infrarroja	Captura la imagen infrarroja del rostro.
Cámara visual	Captura una imagen real del rostro.
Pantalla LCD	Provee la Interfaz de Usuario (IU) para operación.
Tarjeta de RF y unidad de autenticación de tarjeta de acceso móvil	Parte para escanear tarjetas para entrada.
Sensor de huellas	Lee huellas.
Altavoz	Transmite el sonido.
Ethernet	Permite conectar el cable Ethernet.
Entrada TTL (4 pines)	Permite conectar el cable de entrada TTL.
Relé (3 pines)	Permite conectar el cable del relé.



Nombre	Descripción
Entrada/salida Wiegand (4 pines)	Permite conectar el cable de entrada/salida Wiegand.
Fuente de alimentación (2 pines)	Permite conectar el cable de la fuente de alimentación.
RS-485 (4 pines)	Permite conectar el cable RS-485.
Ranura para tarjeta SAM	Permite insertar la tarjeta SAM.
Ranura de memoria USB (Tipo C)	Conexión del memoria USB.

## Cables y conectores

### Fuente de alimentación



Terminal	Nombre	Color
1	PWR +VDC	Rojo (Rayas blancas)
2	PWR GND	Negro (Rayas blancas)

### Relé



Terminal	Nombre	Color
1	RLY NO	Blanco
2	RLY COM	Azul
3	RLY NC	Naranja

### RS-485



Terminal	Nombre	Color
1	485 TRXP	Azul
2	485 TRXN	Amarillo
3	485 GND	Negro
4	SH GND	Gris

## Entrada TTL



Terminal	Nombre	Color
1	TTL IN0	Rojo
2	TTL IN1	Amarillo
3	TTL GND	Negro
4	SH GND	Gris

## Entrada y salida Wiegand



Terminal	Nombre	Color
1	WG D0	Verde
2	WG D1	Blanco
3	WG GND	Negro
4	SH GND	Gris

## Método correcto de registro del rostro y de autenticación

### Precauciones para registrar un rostro

- Al registrar un rostro, mantenga una distancia de 60 a 100 cm entre el dispositivo y el rostro.
- Tenga cuidado de no cambiar la expresión facial.
- No use mascarillas (cubre bocas), sombreros ni parches en los ojos.
- No enrole un rostro con mascarilla (cubre bocas). Puede aumentar la tasa de aceptación falsa (FAR) si se enrolan ambas caras - con y sin mascarilla (cubre bocas).
- No levante ni baje la cabeza.
- No use maquillaje muy cargado.
- No cierre sus ojos.
- Asegúrese de que ambos hombros aparezcan correctamente en la pantalla.
- Quédese quieto y registre su rostro mirando la pantalla.
- Tenga cuidado de no mostrar dos rostros en la pantalla. Registre una persona a la vez.
- Si no sigue las instrucciones que aparecen en pantalla, el registro del rostro podría tardar o fallar.

### Precauciones para autenticar un rostro

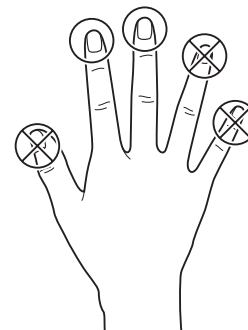
- Asegúrese de que el rostro aparezca en el centro de la pantalla del dispositivo. Cuando aparezca la guía, siga las instrucciones que se muestran en la pantalla para autenticar el rostro.
- Si se cubre parte del rostro con un sombrero, una máscara, un parche ocular o gafas de sol, la autenticación podría fallar. No se cubra el rostro; deje que el dispositivo reconozca ambas cejas y el rostro.
- Autentique su rostro a una distancia de 90 a 100 cm del dispositivo.
- Asegúrese de que ambos hombros aparezcan correctamente en la pantalla. La autenticación puede fallar si sus hombros no están a la misma altura. Quédese quieto y luego autentique su rostro.

## Cómo enrolar una huella

Para mejorar la velocidad de autenticación de huellas, regístrelas correctamente. FaceStation F2 puede reconocer una huella dactilar incluso si cambia el ángulo y la posición de la entrada de la huella de un usuario. Si en el momento de enrolar una huella presta atención a los siguientes detalles, podrá mejorar la velocidad de autenticación.

### Selección de un dedo para el ingreso de la huella

- En preparación para una situación en la que no se pueda utilizar la huella de un dedo específico; por ejemplo, si el usuario tiene una mano ocupada o si se hiere un dedo, se pueden enrolar hasta 10 huellas por cada usuario.
- En el caso de un usuario cuya huella no se pueda reconocer bien, la tasa de autenticación se puede mejorar si se enrola el mismo dedo dos veces.
- Si un dedo tiene un corte o la huella está borrosa, seleccione otro dedo.
- Se recomienda utilizar el dedo índice o el dedo medio al escanear la huella. La tasa de autenticación se puede reducir si es difícil colocar con precisión otro dedo en el centro del sensor de huellas.



### Método de enrolamiento de la huella

- 1 Cuando aparezca el mensaje "Escanear dedo" en la pantalla LCD para enrolar la huella dactilar, coloque el dedo con la huella dactilar que desea enrolar en el sensor de huellas dactilares y presione el dedo suavemente para lograr una mejor autenticación.



- 2 Cuando aparezca la pantalla de reingreso después de un pitido, vuelva a escanear la huella del dedo enrolado (la huella que se desea grabar se debe escanear dos veces).



#### Precauciones cuando se enrola una huella

Quando se reconoce la huella, se compara con la huella registrada inicialmente, por lo que el enrolamiento inicial de la huella es el más importante. Preste atención a las siguientes recomendaciones cuando enrola una huella.

- Coloque el dedo presionándolo lo suficiente como para que entre en contacto por completo con el sensor.
- Coloque el centro de la huella en el centro del sensor.
- Si un dedo tiene un corte o la huella está borrosa, seleccione otro dedo.
- Escanee la huella correctamente sin moverla, según las instrucciones de la pantalla.
- Si coloca el dedo en posición vertical y el área de contacto con el sensor disminuye o el ángulo del dedo se deforma, la autenticación de huella podría no realizarse.




#### Quando falla el reconocimiento de la huella

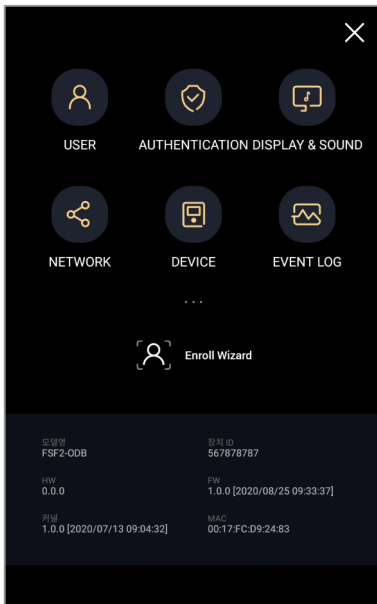
FaceStation F2 puede reconocer una huella dactilar independientemente del cambio de estación o del estado del dedo. Sin embargo, la velocidad de autenticación podría variar según el ambiente externo o el método de entrada de la huella. Si la autenticación de la huella presenta problemas, se recomienda tomar las siguientes medidas.

- Si el dedo tiene residuos de agua o sudor, séquelo y luego escanéelo.
- Si el dedo está demasiado seco, sople con su aliento (para humedecer) sobre las yemas de los dedos y luego escanéelo.
- Si el dedo presenta un corte, registre la huella de otro dedo.
- Con frecuencia, la huella inscrita inicialmente podría no escanearse correctamente, en cuyo caso deberá volver a enrolarse de acuerdo con lo indicado en "Precauciones cuando se enrola una huella".

# Menú de administración

## Todos los menús

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione el menú que desee.




Si no se ha designado un administrador, la pantalla del menú aparece cuando presiona .

# Usuario

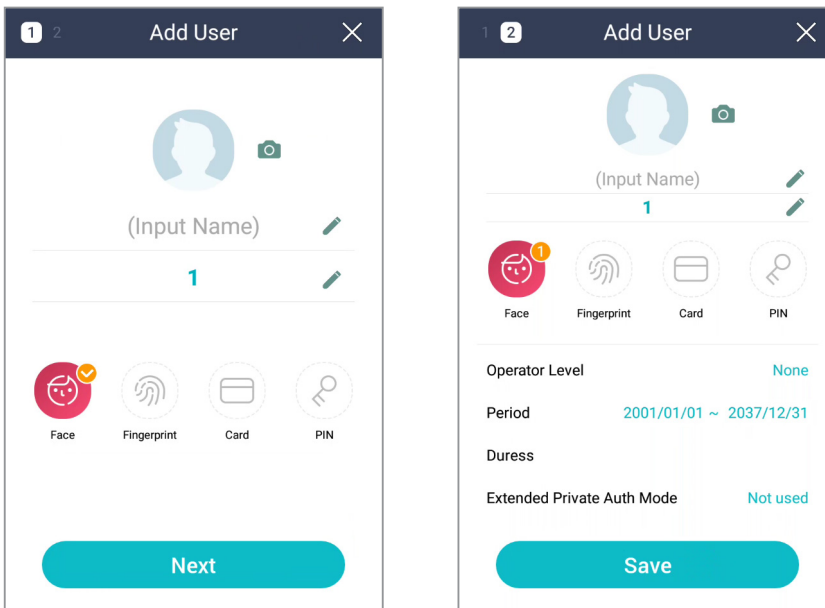
## Registrar información del usuario





Se puede registrar la información del usuario, incluido el rostro y la huella digital.

1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.

2 Seleccione **USER** →  y elija una credencial que desea registrar.

Hay dos pasos para el registro del usuario. Algunas opciones están disponibles después de registrar la credencial.



-  : Registrar una foto del usuario.
- **Name:** Ingrese el nombre del usuario
- **ID:** Ingrese un número entre 1 y 429467295 para enrolarlo como ID del usuario. Si **User ID Type** se establece como **Alphanumeric**, se puede utilizar una combinación de caracteres alfanuméricos y símbolos ( \_ , - ) para el identificador. Se pueden ingresar hasta 32 caracteres.
- **Face:** Registre un rostro para autenticar al usuario. Presione **Face** → **Next** y registre un rostro de acuerdo con las instrucciones que aparecen en pantalla. Para agregar más rostros, presione . Consulte [Registrar un rostro](#) para obtener más información sobre el registro del rostro.
- **Fingerprint:** Registre una huella para la autenticación del usuario. Presione **Fingerprint** → **Next** y registre una huella de acuerdo con las instrucciones que aparecen en pantalla. Para agregar más huellas digitales, presione . Consulte [Registrar una huella digital](#) para obtener más información sobre el registro de huellas digitales.
- **Card:** Registre una tarjeta para la autenticación del usuario. Presione **Card** → **Next** y escanee la tarjeta que se asignará al usuario. Para registrar una tarjeta adicional, presione .
- **PIN:** Ingrese el PIN que desea utilizar. Ingrese el PIN que desea utilizar y luego vuelva a ingresar el mismo PIN para confirmarlo. Ingrese un número de entre 4 y 16 dígitos para evitar fugas.
- **Operator Level:** Seleccione el nivel que desea asignarle al usuario.






Los menús disponibles varían según el nivel establecido del operador.

- **None:** Este es el nivel de usuario general, no se puede acceder a los menús.
- **Administrator:** Se puede acceder a todos los menús.
- **Configuration:** Se puede acceder a los menús **AUTHENTICATION**, **DISPLAY & SOUND**, **DEVICE**, **NETWORK** y **EVENT LOG**.
- **User Management:** Se puede acceder al menú **USER** y **EVENT LOG**.

- **Period:** Establezca una fecha de vencimiento para utilizar la cuenta del usuario.
- **Duress:** Seleccione esta opción para agregarla como una huella digital de coerción. Cuando alguien amenaza al usuario para que abra la puerta, este puede autenticarse con esta huella digital para enviar una señal de alarma (silenciosa) a BioStar 2.
- **Extended Private Auth Mode:** Cambie el método de autenticación de acuerdo con el usuario. Puede establecer el modo de autenticación privada ampliada. Este modo le permite combinar métodos de autenticación de usuario, incluidos rostros y huellas digitales. De lo contrario, puede utilizar el modo de autenticación básico del dispositivo.

3 Para guardar la configuración, presione **OK**.




## Registrar un rostro

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **USER** → .
- 3 Seleccione  **Face** → **Next**.
- 4 Ajuste una distancia entre el rostro y la pantalla, y mire directamente a la cámara del dispositivo.
- 5 Una vez que su rostro se capture correctamente, presione **OK** → **Save**. Para volver a tomar una foto, presione **Re-Shot**.



- Los datos visuales de caras de FaceStation F2 no son compatibles con las plantillas de caras de FaceStation 2 o FaceLite.
- Puede registrar el Rostro Visual no solo directamente desde FaceStation F2 sino desde BioStar 2 cargando fotos o importando archivos CSV. También puede registrar el Rostro Visual con su teléfono inteligente a través de un enlace enviado desde BioStar 2. Para obtener más información sobre cómo registrar el Rostro Visual para cada método, consulte el manual de ayuda de BioStar 2.
- Para usar una función de Rostro Visual correctamente, tome una foto siguiendo las instrucciones a continuación.
  - Al registrar un rostro, mantenga una distancia de 60 a 100 cm entre el dispositivo y el rostro.
  - Tenga cuidado de no cambiar la expresión facial.
  - No use mascarillas (cubre bocas), sombreros ni parches en los ojos.
  - No levante ni baje la cabeza.
  - No use maquillaje muy cargado.
  - No cierre sus ojos.
  - Asegúrese de que ambos hombros aparezcan correctamente en la pantalla.
  - Quédese quieto y registre su rostro mirando la pantalla.
  - Tenga cuidado de no mostrar dos rostros en la pantalla. Registre una persona a la vez.
  - Si no sigue las instrucciones que aparecen en pantalla, el registro del rostro podría tardar o fallar.

## Registrar una huella digital




- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **USER** → .
- 3 Seleccione  **Fingerprint** → **Next**.



- Coloque el dedo con suficiente presión para que tenga contacto por completo con el sensor.
- Coloque el centro de la huella en el centro del sensor.
- Si un dedo tiene un corte o la huella está borrosa, seleccione otro dedo.
- Escanee la huella correctamente sin moverla, según las instrucciones de la pantalla.
- Si coloca el dedo en posición vertical y el área de contacto con el sensor disminuye o el ángulo del dedo se deforma, la autenticación de huella podría no realizarse.

## Modificar información del usuario

Un Administrador o un gestor de Usuarios puede modificar la información registrada de un usuario. Se puede agregar un rostro, una huella digital o una tarjeta del usuario, así como modificar el PIN y el nivel.



- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **USER** → .
- 3 Seleccione los términos de búsqueda. Puede buscar un usuario por **by All, User ID, Name, Fingerprint y Card**.
- 4 Seleccione el usuario que desee modificar.
- 5 Si desea modificar la información, consulte **Registrar información del usuario** y presione **OK**.
  - Para eliminar un usuario, seleccione  y, luego, presione **OK**.



En la plataforma BioStar 2 se puede enrolar un **Access Group**. Para ver información detallada sobre el registro de un grupo de acceso, consulte el manual del administrador de la plataforma BioStar 2.

## Borrar a todos los usuarios



Puede borrar a todos los usuarios registrados de una vez.

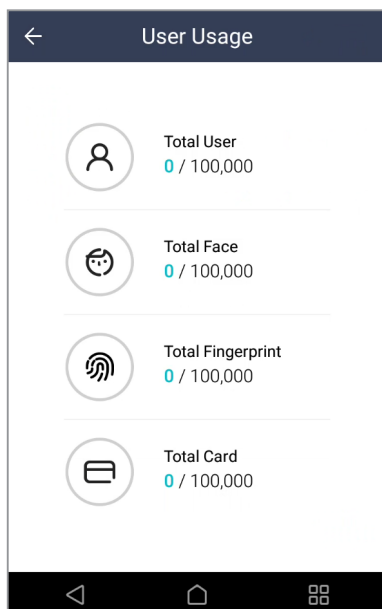
- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **USER** → .
- 3 Marque **Delete All** para eliminar todos los usuarios registrados y presione **OK**.
- 4 Después de presionar **OK**, se borrarán todos los usuarios registrados.



## Ver uso del usuario

De un vistazo, puede observar la cantidad de usuarios registrados, los rostros, las huellas digitales y las tarjetas.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **USER** → . Aparece la información de uso del usuario.






# Autenticación







## Modo de autenticación

Establezca el modo de autenticación. Puede hacer una combinación de rostro, huella digital, PIN, tarjeta o ID y también puede establecer una programación para cada modo de autenticación.

### Registrar el modo de autenticación


- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **AUTHENTICATION** → **Auth Mode** y presione .
- 3 Presione  y seleccione una de las opciones que desea utilizar. Para agregar opciones adicionales, repita este paso.
- 4 Presione **Schedule** y establezca un horario.





- Puede combinar el modo de autenticación seleccionado para autenticar todo en orden o solo algunos de los modos de autenticación seleccionados para autenticar. Por ejemplo, si combina el modo de autenticación con  +  + , un usuario debe autenticar un rostro, una huella digital y un PIN, y si combina el modo de autenticación con  +  / , un usuario autentica primero un rostro y una huella digital o PIN.
- En la plataforma BioStar 2 se pueden establecer horarios. Si no se preestablece un horario, solo se puede seleccionar **Always**.
- Para ver información detallada sobre configurar un horario, consulte el manual del administrador de la plataforma BioStar 2.

- 5 Presione **OK** para guardar los ajustes.

### Modificar el modo de autenticación


- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **AUTHENTICATION** → **Auth Mode**.
- 3 Seleccione el modo de autenticación que desea modificar.
- 4 Para modificar el modo de autenticación, consulte [Registrar el modo de autenticación](#) y presione **OK**.

### Eliminar el modo de autenticación

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **AUTHENTICATION** → **Auth Mode**.
- 3 Presione  y seleccione el modo de autenticación que desea eliminar. Puede seleccionar varias opciones.
- 4 Presione **OK**. Para eliminar la opción seleccionada, presione **OK**. O presione **Cancel** para cancelar la eliminación.

## Autenticación en Servidor

Puede configurar la Autenticación en Servidor. Cuando se activa esta opción, se realiza la autenticación de usuario en BioStar 2, no en el dispositivo. Se puede utilizar cuando el dispositivo tiene demasiada información de usuario o cuando el dispositivo se instala fuera.


- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **AUTHENTICATION** y active **Server Matching (Fingerprint, Card, ID)**.

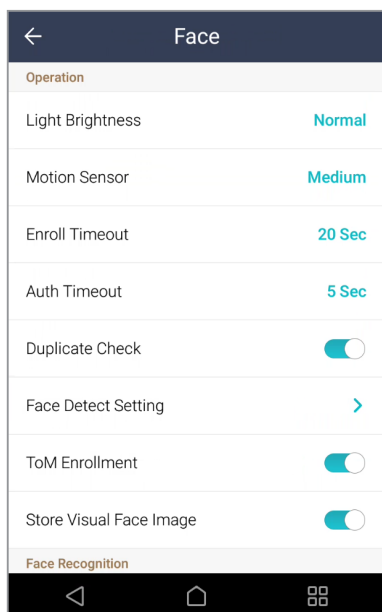


- Solo está disponible para las opciones de huella digital, tarjeta e ID.
- Cuando utiliza la opción de autenticación en servidor, debe activar la opción tanto en Biostar 2 como en el dispositivo. Consulte el manual del administrador de BioStar 2, para obtener información sobre cómo establecer los ajustes de autenticación en servidor en BioStar 2.

## Rostro

Puede cambiar la configuración para la autenticación facial.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **AUTHENTICATION** → **Face**.
- 3 Seleccione y ajuste el elemento deseado.



- **Light Brightness:** Ajuste el nivel de brillo de la luz manualmente. Seleccione **Normal** o **High** para cambiar el nivel o seleccione **Not Use** para apagar la luz.
- **Motion Sensor:** Establezca la sensibilidad para detectar movimiento cerca del dispositivo. Si **Motion Sensor** está en **OFF**, toque la pantalla para autenticar el rostro.
- **Enroll Timeout:** Si un rostro no se registra durante el tiempo establecido, se cancelará.
- **Auth Timeout:** Si la autenticación no finaliza durante un tiempo establecido, la autenticación falla.
- **Duplicate Check:** Cuando registra un rostro, puede comprobar si hay duplicados.

- **Face Detect Setting:** Establezca el área de autenticación facial mediante el ajuste del tamaño y la posición del área detectada.



- Se recomienda mantener los valores predeterminados de las opciones en **Face Detect Setting**. Los valores predeterminados de cada opción son los siguientes:
  - Ángulo máximo de pose de la cabeza: 15
  - Distancia de detección: Mín. 30 cm, máx. 100 cm
  - Búsqueda amplia: desactivada

- **ToM Enrollment:** Al habilitar **ToM Enrollment** usted puede registrar la **Template on Mobile** emitida por BioStar 2. **Template on Mobile** es una tarjeta de acceso móvil en la que se puede almacenar las plantillas biométricas del usuario para que pueda utilizar la autenticación biométrica, aunque su información biométrica no esté almacenada en el servidor BioStar 2, Airfob Portal o en un dispositivo.



Para ver contenido detallado sobre la **Template on Mobile**, consulte el manual del administrador de BioStar 2.

- **Store Visual Face Image:** Configure si desea almacenar la imagen real y la plantilla en el rostro visual o si desea almacenar solo la plantilla sin guardar la imagen real. Si está desactivada, se eliminarán todas las imágenes almacenadas de rostros visuales, y los rostros visuales recién registrados almacenarán plantillas sin incluir imágenes.



Para administrar esta configuración, utilice BioStar 2 v2.9.7 o superior.

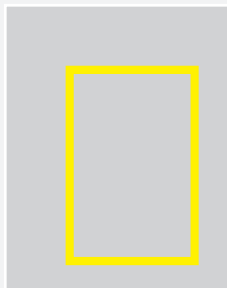
- **Security Level:** Configure el nivel de seguridad para la autenticación 1:N.
- **Operation Mode:** Establezca el modo de funcionamiento del dispositivo cuando se autentica el rostro.
  - **Fusion Matching:** Utilice cámaras visuales e infrarrojas para aumentar la precisión de la autenticación facial.
  - **Fast Matching:** El dispositivo autentica a los usuarios que pasan un punto de acceso sin una pausa dentro de la distancia de autenticación.
- **Fake Detection:** El dispositivo evita la autenticación con rostros falsos, como fotos. Está disponible cuando el **Operation Mode** está configurado en **Fusion Matching**.
- **Advanced Settings:** Establezca la configuración de autenticación facial, como detección de máscara, cámara térmica.
  - **Check Mode:** Configure el modo de comprobación según el uso.
  - **Authentication Fail Sound:** Configure la alarma para que se active cuando un usuario no esté usando una máscara, o la temperatura medida sea mayor que el umbral preestablecido.
  - **Mask Detection:** Configure el modo de detección de máscara para detectar si un usuario está o no usando una máscara. Si selecciona **Enabled (Hard)**, se niega la autenticación de los usuarios que no usen máscara y se guardan los registros de eventos. Si selecciona **Enabled (Soft)**, se pueden autenticar los usuarios sin máscara, pero aún se guardará el registro de eventos.
  - **Thermal Camera:** Configure las opciones de la cámara térmica. Si selecciona **Enabled (Hard)**, se niega la autenticación de los usuarios con una temperatura mayor que el umbral preestablecido y guarda los registros de eventos. Si selecciona **Enabled (Soft)**, los usuarios con una temperatura mayor que el umbral preestablecido se pueden autenticar, pero se guardan los registros de eventos.



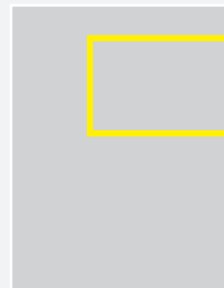
- Configure el **Check Mode** según el uso cuando estén activadas **Mask Detection** o **Thermal Camera**.
  - **Check After Authentication:** Mida la temperatura después de una autenticación correcta.
  - **Check Before Authentication:** Autenticar solo cuando el usuario esté dentro del rango del umbral de temperatura preestablecido. Cuando se activa este modo, no intenta autenticar la identidad del usuario si se detecta que su temperatura está por encima del umbral.
  - **Check Only:** Detectar temperatura sin autenticación. Este modo permite a los usuarios que se encuentran dentro del rango del umbral preestablecido acceder sin verificar su identidad ni derechos de acceso.



- Cuando está activada **Thermal Camera**, puede establecer la configuración avanzada.
  - **Celsius/Fahrenheit**: Cambie la unidad de temperatura.
  - **Low Threshold Temperature**: Establezca el mínimo del umbral de temperatura para limitar el acceso. A los usuarios con temperatura detectada por debajo del umbral se les negará el acceso. Se puede configurar entre 1°C y 45°C y no puede ser superior al valor máximo del umbral de temperatura.
  - **High Threshold Temperature**: Establezca el máximo del umbral de temperatura para limitar el acceso. A los usuarios con temperatura detectada por encima del umbral se les negará el acceso. Puede establecerse entre 1°C y 45°C y no puede ser inferior al valor mínimo del umbral de temperatura.
  - **Save Temperature Data**: Guardar datos de temperatura. Cuando se activa este modo, se guardan tanto los registros de autenticación como los registros de temperatura. Cuando se desactiva este modo, solo se guardan los registros de autenticación.
  - **Show Thermal Infrared Image**: Muestra imágenes infrarrojas en la pantalla de los dispositivos.
  - **Dynamic ROI**: Si hay fuentes de luz ambiental cerca del dispositivo, es posible que la cámara térmica mida incorrectamente la temperatura del sujeto. Puede configurar la cámara térmica para medir automáticamente la temperatura de la piel del usuario y evitar detectar la temperatura de los dispositivos de luz ambiental.
  - **Camera Configuration**: Configure los ajustes de la cámara térmica para una medición precisa.
- Cuando está activada **Thermal Camera**, puede establecer la configuración para realizar mediciones precisas según el entorno.
  - **Distance(cm)**: Establezca la distancia entre el usuario y el dispositivo.
  - **Emissivity**: Configure la emisividad para medir con precisión la temperatura del usuario.
  - **ROI X(%), ROI Y(%), ROI Width(%), ROI Height(%)**: Puede establecer el ROI manualmente cuando deshabilita el ROI dinámico. Establezca el área de medición de temperatura ajustando el tamaño y la posición de ROI (Región de interés). Para mover el ROI horizontalmente (izquierda o derecha), cambie el valor de ROI X(%). El ROI se mueve hacia la derecha al ingresar un valor mayor. Para mover el ROI verticalmente (hacia arriba o hacia abajo), cambie el valor de ROI Y(%). El ROI aumenta al ingresar un valor mayor. Para cambiar el tamaño del ROI, cambie el valor de Ancho de ROI(%) o Alto de ROI(%). El ROI aumenta al ingresar un valor mayor. El siguiente es un ejemplo para cambiar los valores de ROI para cada opción con 40 (X), 15 (Y), 70 (Ancho), 40 (Alto).



Cuando se utilizan los valores predeterminados



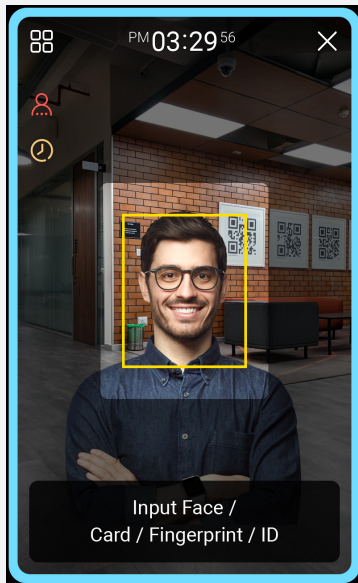
Al cambiar los valores predeterminados con 40 (X), 15 (Y), 70 (Ancho), 40 (Alto)

- **Skin Temperature Compensation**: Puede configurar la cámara térmica para ajustar el valor de su temperatura y medir automáticamente las condiciones ambientales.
- **Skin Temperature Correction**: Puede configurar la cámara térmica para compensar las variaciones causadas por el entorno ambiental que afectan de manera consistente la medición de la temperatura. Por ejemplo, si el ambiente está causando que la temperatura se mida a 0.1 °C más, ajuste la corrección de temperatura a -0.1.
- **FW**: Muestra la versión de firmware actual de la cámara térmica cuando está conectada correctamente.

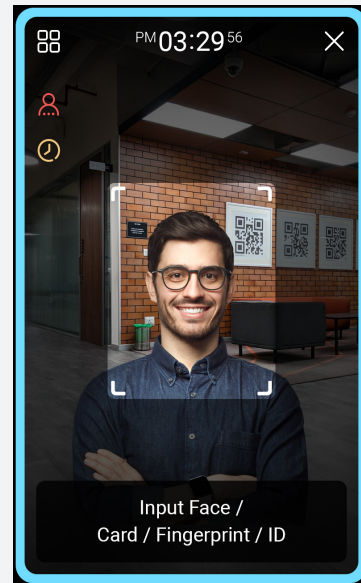


- Se recomienda mantener los valores de configuración predeterminados de la cámara para obtener el mejor rendimiento. Los valores predeterminados de cada opción son los siguientes:
  - Distance(cm): 100
  - Emissivity: 0.98
  - ROI X(%): 30
  - ROI Y(%): 25
  - ROI Width(%): 50
  - ROI Height(%): 55

El cuadro de guía amarillo aparecerá para guiar el área de ROI cuando se use con los valores predeterminados. Puede medir la temperatura colocando la cara dentro del área de ROI. El cuadro de guía amarillo desaparecerá al cambiar los valores predeterminados o al utilizar el ROI Dinámico.



Cuando se utilizan los valores predeterminados




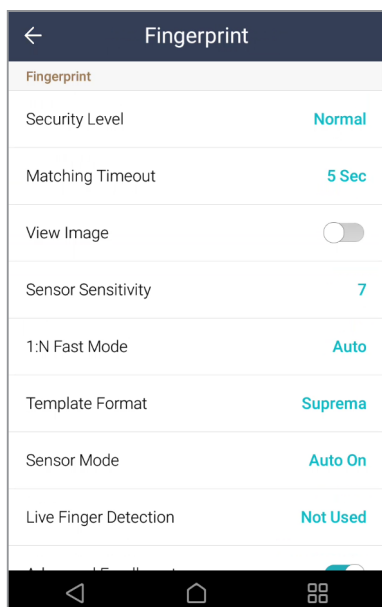
Al cambiar los valores predeterminados o usar el ROI Dinámico

- No es posible utilizar simultáneamente la autenticación facial con una mascarilla (cubrebocas) puesta y las funciones de cámara térmica en un dispositivo esclavo.
- La cámara térmica compatible es TCM10-FSF2.

## Huella

Puede cambiar la configuración de la autenticación con huella.


- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **AUTHENTICATION** → **Fingerprint**.
- 3 Seleccione y ajuste el elemento deseado.

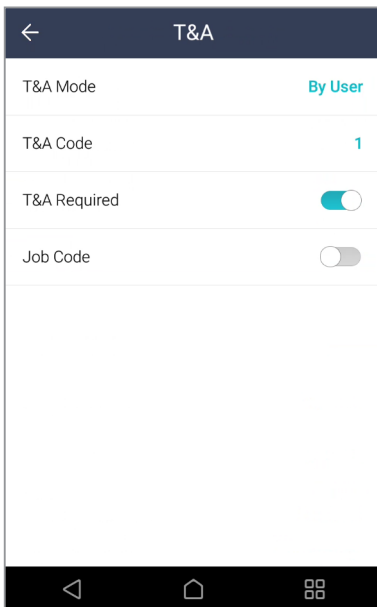



- **Security Level:** Configure el nivel de seguridad para la autenticación 1:N.
- **Matching Timeout:** Configure el tiempo de espera para una autenticación de huella. Si la autenticación no finaliza durante un tiempo establecido, la autenticación fallará.
- **View Image:** Configure si la imagen original de la huella se verá al escanearla.
- **Sensor Sensitivity:** Configure la sensibilidad del sensor de autenticación de la huella. Para obtener información más precisa sobre huellas mediante un aumento de la sensibilidad del sensor, aumente la sensibilidad del sensor.
- **1:N Fast Mode:** Configure la velocidad de autenticación de la huella. Si selecciona **Auto**, la velocidad de autenticación se configura de acuerdo con todas las plantillas de huellas enroladas en el dispositivo.
- **Template Format:** Configure el formato de la plantilla de huellas. SUPREMA se establece de forma predeterminada, y, si cambia el formato de la plantilla, no se podrán utilizar todas las huellas guardadas anteriormente. Tenga cuidado al cambiar el formato de la plantilla.
- **Sensor Mode:** Cuando configura **Auto On**, el sensor de huellas reconoce la huella de un usuario y se activa. Cuando configura **Always On**, el sensor siempre está activado.
- **Live Finger Detection:** Establezca el nivel de detección de huellas digitales falsas. Cuanto mayor sea el nivel de detección de huellas digitales falsas, mayor será la tasa de rechazo de huellas digitales.
- **Advanced Enrollment:** Inspecciona la calidad de una huella escaneada para guardar información de alta calidad. Cuando configura **Use** y la calidad de la huella es baja, notifica dicha información al usuario y le ayuda a escanear la huella correctamente.
- **Duplicate Check:** Cuando registra huellas digitales, puede revisar duplicados.

## Modo de Tiempo & Asistencia (T&A)

Puede elegir como utilizar el Modo de Tiempo & Asistencia (T&A).

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **AUTHENTICATION** → **T&A Mode**.
- 3 Seleccione y ajuste el elemento deseado.




- **T&A Mode:** Configure el método para utilizar el Modo de Tiempo & Asistencia (T&A).
- **T&A Code:** Puede registrar eventos de T&A. Seleccione **T&A Code** →  para registrar un evento de T&A y establecer un ícono, el nombre del evento y el programa.
- **T&A Required:** Configure esta opción para exigir que un usuario seleccione un evento de Tiempo & Asistencia (T&A) durante la autenticación. Esta opción se puede utilizar cuando **T&A Mode** está configurado en **By User**.
- **Fixed T&A Key:** Se establece para utilizar solo un evento de Tiempo & Asistencia (T&A) seleccionado por el administrador. Esta opción se puede utilizar cuando **T&A Mode** está configurado en **Fixed**.
- **Job Code:** Seleccione si desea utilizar o no un **Job Code**.



## Opción de visualización de resultados de autenticación

Puede configurar la opción de visualización de resultados de autenticación.


- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **AUTHENTICATION**.
- 3 Cambie el elemento deseado en **Auth Result Display Option**.

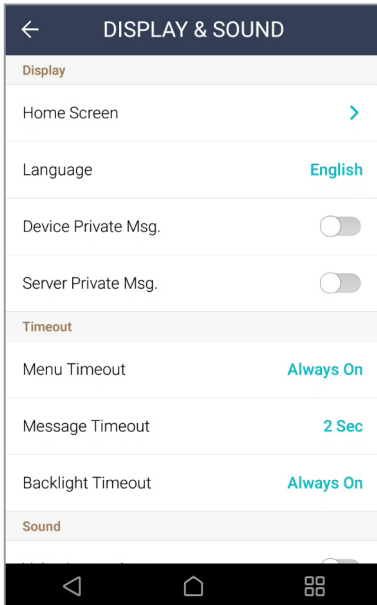
Auth Result Display Option	
User ID Display	Display All
User Name Display	Display All

- **User ID Display:** Puede seleccionar cómo se muestra el ID de usuario en la pantalla de resultados de autenticación del dispositivo.
  - **Display All:** Muestra toda la ID de usuario.
  - **Mask All but First Letter:** Muestra solo la primera letra de la ID de usuario.
  - **Hide All:** No muestra la ID de usuario.
- **User Name Display:** Puede seleccionar cómo se muestra el nombre de usuario en la pantalla de resultados de autenticación del dispositivo.
  - **Display All:** Muestra el nombre de usuario completo.
  - **Mask All but First Letter:** Muestra solo la primera letra del nombre de usuario.
  - **Hide All:** No muestra el nombre de usuario.

# Pantalla y sonido

Puede cambiar la configuración de pantalla y sonido del dispositivo.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DISPLAY & SOUND**.
- 3 Cambie el elemento deseado.



- **Home Screen:** Seleccione los elementos que desea que aparezcan en el fondo de la pantalla de inicio.
- **Language:** Configure el idioma que desea utilizar.
- **Device Private Msg.:** Configure si desea utilizar o no un mensaje privado, el que aparecerá en la pantalla cuando el usuario se autentique. Puede establecer **Device Private Msg.** en el dispositivo.
- **Server Private Msg.:** Configure si desea utilizar o no un mensaje privado, el que aparecerá en la pantalla cuando el usuario se autentique. Puede establecer **Server Private Msg.** en el dispositivo. Si no se establece en el servidor, el dispositivo no muestra un mensaje cuando la autenticación se realiza correctamente, incluso si la opción **Server Private Msg.** está activada en el dispositivo.
- **Screen Saver:** Establezca esta opción para usar la función de protector de pantalla. Disminuye el consumo de energía innecesario mediante la reducción del brillo de la pantalla LCD cuando el dispositivo no está en uso.
- **Menu Timeout:** Establezca el tiempo (segundos) para que la pantalla del menú desaparezca automáticamente. Si no utiliza ningún botón durante un tiempo establecido, la pantalla volverá a la pantalla de inicio.
- **Message Timeout:** Establezca el tiempo (segundos) para que un mensaje completo de configuración o de información desaparezca automáticamente.
- **Backlight Timeout:** Establezca el tiempo (segundos) para apagar la iluminación de la pantalla LCD.
- **Voice Instruction:** Configure el uso de instrucciones de voz en lugar de sonidos de alarma.
- **Volume:** Configure el volumen.




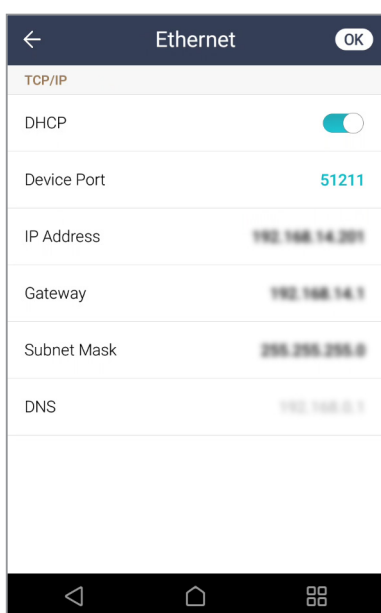
Consulte la página web del SDK de dispositivos BioStar 2 en el sitio web de la Base de conocimientos de Suprema ([kb.supremainc.com/bs2sdk/](http://kb.supremainc.com/bs2sdk/)) para obtener más información sobre el SDK de dispositivos BioStar 2.

## Configuración de red

Puede cambiar la configuración de red del dispositivo, como Ethernet, servidor, OSDP, etc.


### Ethernet

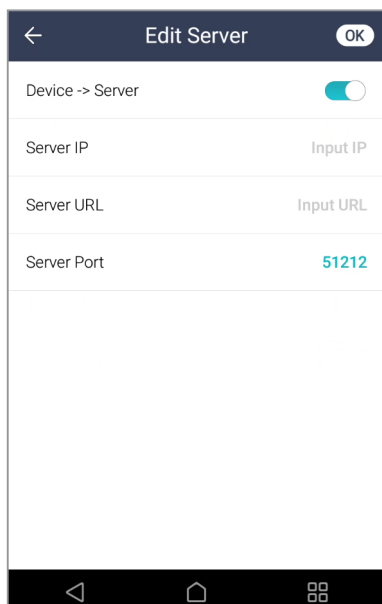
- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **NETWORK** → **Ethernet**.
- 3 Cambie el elemento deseado.



- **DHCP:** Configure si desea utilizar DHCP o no. Si el ajuste de DHCP está desactivado, el usuario puede modificar las opciones **Port**, **IP Address**, **Gateway**, **Subnet Mask** y **DNS**.
  - **Device Port:** Configure el puerto del dispositivo.
  - **IP Address:** Vea la dirección IP del dispositivo. Para modificar, desactive el ajuste DHCP.
  - **Gateway:** Vea la puerta de enlace del dispositivo. Para modificar, desactive el ajuste DHCP.
  - **Subnet Mask:** Vea la máscara de subred del dispositivo. Para modificar, desactive el ajuste DHCP.
  - **DNS:** Configure la dirección del servidor DNS.
- 4 Para guardar la configuración, presione **OK**.

## Servidor


- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Presione **NETWORK** → **Server**.
- 3 Cambie el elemento deseado.



- **Device** → **Server**: Puede enviar directamente una señal de conexión desde el dispositivo a un servidor con la información de ingreso. Cuando se habilita **Device** → **Server**, el usuario puede ingresar **Server IP**, **Server URL** y **Server Port**.
- **Server IP**: Ingrese la dirección IP de la computadora en la que está instalada la plataforma BioStar 2.
- **Server URL**: Ingrese **Server URL** en lugar de **Server IP**.
- **Server Port**: Ingrese el puerto de la computadora en la que está instalada la plataforma BioStar 2.

- 4 Para guardar la configuración, presione **OK**.

## Configuración de OSDP

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **NETWORK**.
- 3 Cambie el elemento deseado en **OSDP Setting**.


OSDP Setting	
RS-485	Default
Baud Rate	115200
Authentication Result	Display Result from Controller

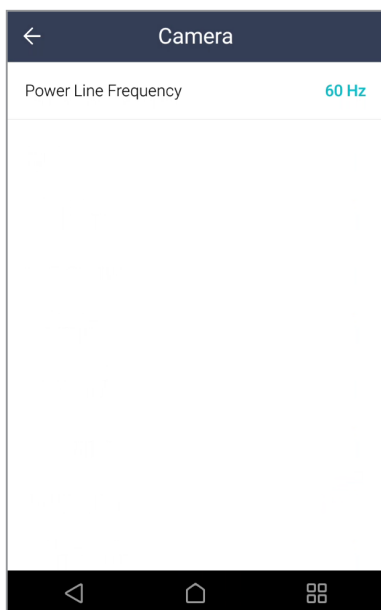
- **RS-485**: Seleccione el modo RS-485.
- **Baud Rate**: Seleccione la velocidad en baudios deseada.
- **Authentication Result**: Cuando se utiliza la **Intelligent Slave**, se pueden seleccionar los resultados de autenticación de controladores o dispositivos de terceros para que se muestren en la pantalla. Esta opción se puede utilizar cuando **RS-485** se establece en **Default** o **Slave**.

# Dispositivo

## Cámara

Configure la frecuencia para evitar que el video parpadee.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE** → **Camera**.



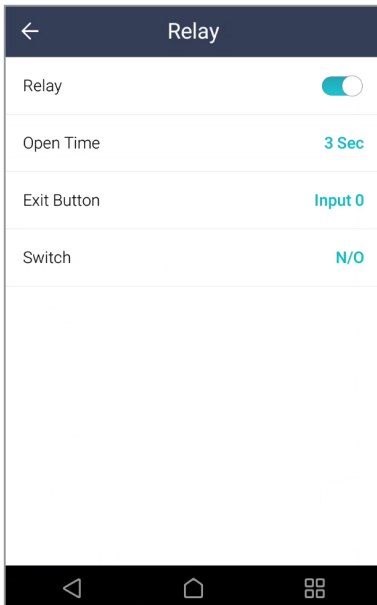
- **Power Line Frequency:** Establezca la frecuencia en 50 Hz o 60 Hz para evitar que el video parpadee, según las condiciones de iluminación de la zona en la que se instale el dispositivo.

## Relé

Puede establecer el tiempo de apertura y el puerto de entrada del botón de salida en el dispositivo.

1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.


2 Seleccione **DEVICE** → **Relay**.

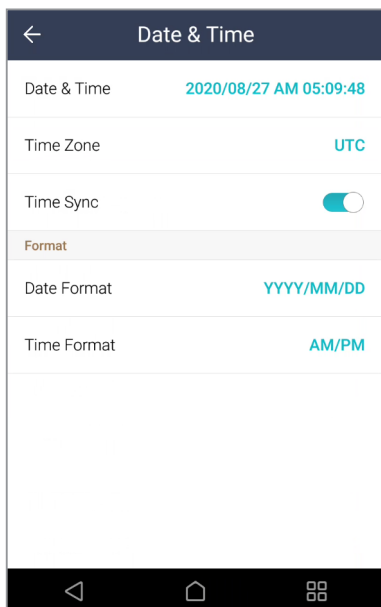


- **Relay:** Puede configurar si el relé está habilitado o no. Active esta opción para definir el tiempo de apertura y el puerto de entrada para el botón de salida.
- **Open Time:** Configure la duración que la puerta permanece abierta cuando se realiza la autenticación de usuario estándar.
- **Exit Button:** Seleccione el puerto de entrada al que se conecta el botón de salida.
- **Switch:** Seleccione el tipo de relé (normalmente abierto o normalmente cerrado).

## Fecha y hora

Puede establecer la fecha y la hora. Configure la fecha y la hora con precisión para recopilar datos de registro precisos.



- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE** → **Date & Time**.
- 3 Cambie el elemento deseado.

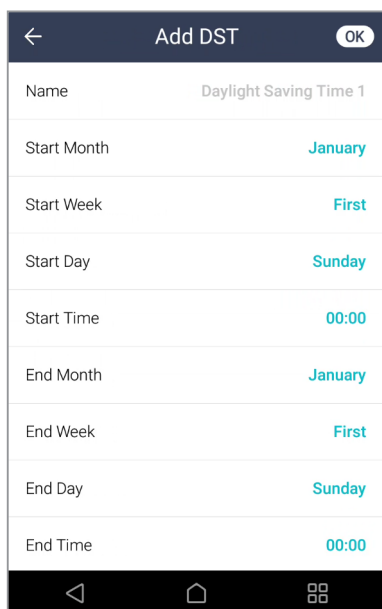


- **Date & Time:** Compruebe la fecha y la hora actuales. Para modificarla manualmente, desactive **Time Sync**.
- **Time Zone:** Configure la referencia de hora de la ubicación actual.
- **Time Sync:** Sincronice el servidor y la hora. Si desea sincronizar el servidor y la hora, active **Time Sync**.
- **Date Format:** Configure el formato de la fecha. Puede seleccionar entre **YYYY/MM/DD**, **MM/DD/YYYY** y **DD/MM/YYYY**.
- **Time Format:** Configure el formato de la hora. Puede seleccionar **24-Hour** o **AM/PM**.

## Horario de verano

Puede utilizar el dispositivo y aplicar un horario de verano. Configure correctamente la hora de inicio y finalización.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE** → **Daylight Saving Time** y presione  para añadir un horario de verano.
- 3 Seleccione el elemento deseado y cambie la configuración.




Add DST	
Name	Daylight Saving Time 1
Start Month	January
Start Week	First
Start Day	Sunday
Start Time	00:00
End Month	January
End Week	First
End Day	Sunday
End Time	00:00

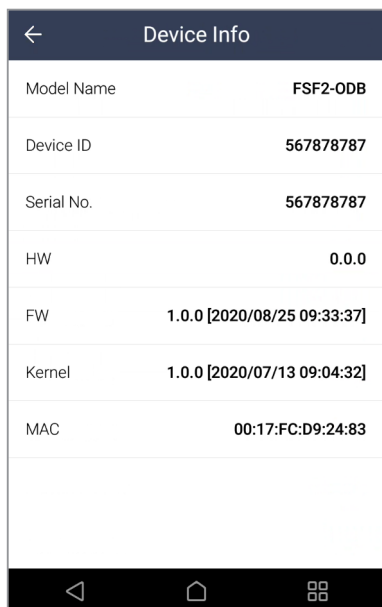
- **Name:** Establezca el nombre del horario de verano.
  - **Start Month / Start Week / Start Day / Start Time:** Establezca los detalles de cuándo comienza el horario de verano.
  - **End Month / End Week / End Day / End Time:** Establezca los detalles de cuándo finaliza el horario de verano.
- 4 Para guardar la configuración, presione **OK**.



## Información del dispositivo

Puede ver el nombre del modelo, el ID del dispositivo, el número de serie, la versión de firmware del ID del dispositivo y la dirección MAC.


- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE** → **Device Info**. Puede ver información como: **Model Name**, **Device ID**, **Serial No.**, **HW**, **FW**, **Kernel** y **MAC**.

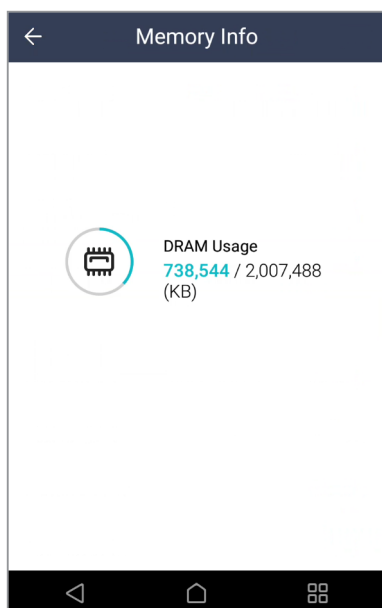


Device Info	
Model Name	FSF2-ODB
Device ID	567878787
Serial No.	567878787
HW	0.0.0
FW	1.0.0 [2020/08/25 09:33:37]
Kernel	1.0.0 [2020/07/13 09:04:32]
MAC	00:17:FC:D9:24:83

## Información de la memoria


Vea el estado de uso de la memoria.

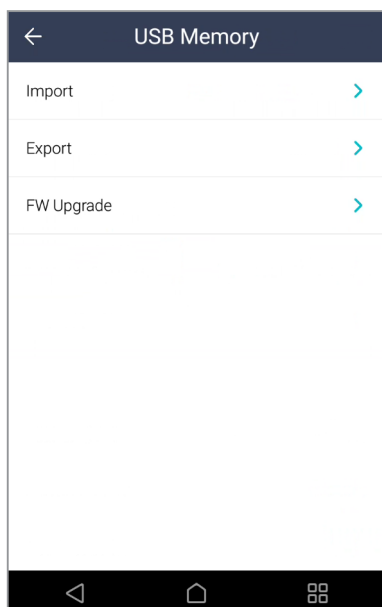
- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE** → **Memory Info**. Puede ver el estado de uso de la memoria del dispositivo.



## Memoria USB

Conecte la memoria USB e importe la información del usuario al dispositivo o exporte el registro y la información del usuario desde el dispositivo. Actualice el firmware.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE** → **USB Memory**.
- 3 Seleccione el elemento deseado y cambie la configuración.



- **Import:** Importe la información del usuario desde la memoria USB conectada.
- **Export:** Seleccione la información que desea exportar a la memoria USB conectada.
- **FW Upgrade:** Actualice el firmware si los archivos de firmware están guardados en la memoria USB conectada.




No desconecte la fuente de alimentación mientras actualiza el firmware del producto. Es posible que el producto no funcione correctamente.



- Al actualizar el firmware de la versión 1.0.5 o anterior a la versión 1.1.0 o posterior, comienza la migración de las plantillas faciales registradas. Puede tardar hasta 10 horas dependiendo de la cantidad de datos.
- Se recomienda utilizar una unidad flash USB formateada en NTFS o exFAT. Las unidades flash USB en formato FAT32 pueden fallar cuando se almacenan más de 50,000 credenciales faciales.
- Compruebe la cantidad de espacio libre en su unidad flash USB. Para guardar 100,000 credenciales faciales, se requiere un mínimo de 15 GB de espacio libre.
- El tipo de memoria USB admitida es el siguiente. Si utiliza un tipo diferente de memoria USB, la función podría presentar un funcionamiento irregular.
  - Samsung Electronics: SUM-BSG 32 GB
  - LG Electronics: MU 1 USB 32 GB, MU28GBC 32 GB
  - SanDisk: Cruzer Blade CZ50 32 GB, CZ48 Ultra USB 3.0 64 GB, CZ80 USB3.0 64 GB, CZ52 64 GB, Cruzer Glide Z60 128 GB, Cruzer Force CZ71 32 GB
  - Sony: USM-SA1 32 GB
  - Transcend: JetFlash 760 32 GB
 Todas las unidades flash USB compatibles que se indican anteriormente se probaron con un USB tipo A. Para conectar estas unidades flash USB a FaceStation F2, se requiere un USB tipo C por separado.


## Seguro contra alteraciones

Cuando el seguro se activa, puede configurar las acciones para borrar todos los usuarios, todo el registro y la clave de seguridad.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE**.
- 3 Active el **Secure Tamper** para eliminar los datos de todos los usuarios registrados, todos los registros y las claves de seguridad cuando se produce una alteración.


## Reiniciar el dispositivo

El usuario puede reiniciar el dispositivo.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE** → **Restart Device**.
- 3 Para reiniciar el dispositivo, presione **OK**. Para volver a la pantalla anterior, presione **Cancel**.

## Restablecer valores predeterminados

Se restablecerá la configuración del dispositivo, la configuración de la red y los niveles del operador.


- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE** → **Restore Default**.
  - **All settings**: Puede restablecer todas las configuraciones almacenadas en el dispositivo. Presione **OK** para restablecer todas las configuraciones del dispositivo.
  - **Keep Network Settings**: Puede restablecer todas las configuraciones excepto la configuración de red. Presione **OK** para restablecer todas las configuraciones excepto la configuración de red.
  - **Factory Default**: Puede borrar toda la información guardada en el dispositivo y en el certificado raíz y restablecer la configuración predeterminada.
  - **Delete the Root Certificate**: Puede borrar el certificado raíz guardado en el dispositivo.
- 3 Si restablece los valores predeterminados, el dispositivo se reiniciará.



- Cuando se produce un restablecimiento, también se restablece el nivel de operador. Después de restablecer, asegúrese de volver a configurar el nivel de operador.
- La configuración de idioma no cambia después del restablecimiento.
- El menú **Factory Default** se puede utilizar cuando el certificado raíz está guardado en el dispositivo.
- El menú **Delete the Root Certificate** solo se puede utilizar cuando el certificado raíz está guardado en el dispositivo y se designó un administrador.

## Tipo de ID de usuario



Puede establecer el tipo de ID de usuario que se enrolará en el dispositivo en una combinación de caracteres alfabéticos, números y símbolos ( \_ , - ).

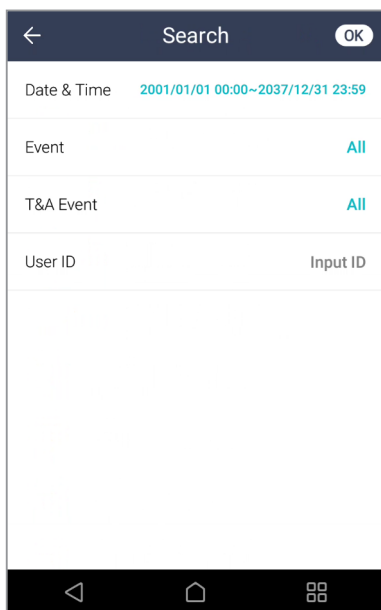
- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **DEVICE** → **User ID Type**.
- 3 Cambie el elemento deseado y presione **OK**.

# Registro de eventos

## Buscar registro

Puede establecer una condición y buscar un registro.



- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **EVENT LOG**. Aparecerán los registros de todos los eventos.
- 3 Presione  para buscar un registro específico y cambiar la condición.



- 4 Presione **OK**. Aparecerá en la pantalla un registro que coincida con la condición.



## Borrar todos los registros

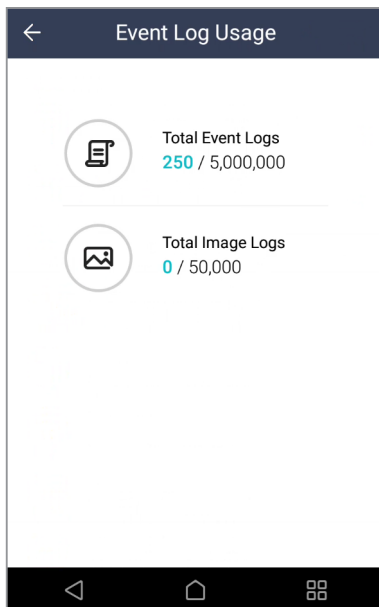
Puede borrar todos los registros guardados.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **EVENT LOG**.
- 3 Para eliminar todos los registros, seleccione  y, luego, presione **OK**. Para volver a la pantalla anterior, presione **Cancel**.

## Ver el uso del registro

Puede comprobar el estado de uso del registro.

- 1 Presione  y realice la autenticación con la credencial de nivel de administrador.
- 2 Seleccione **EVENT LOG** → . Puede comprobar la capacidad de los registros de eventos e imágenes en el dispositivo.



# Solución de problemas

Esta solución de problemas proporciona información para resolver problemas inesperados que puede encontrar al usar el dispositivo.

Clasificación	Problema	Solución
Alimentación	Se suministra alimentación, pero el dispositivo no funciona.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si la distancia entre el terminal y el soporte es demasiado grande, el dispositivo podría no funcionar debido al interruptor contra alteraciones.</li> <li>Revise el adaptador o el cable de alimentación.</li> </ul>
	El terminal se reinicia anormalmente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actualice el firmware del terminal a la última versión.</li> </ul>
PIN	Perdí mi PIN.	<ul style="list-style-type: none"> <li>En el caso del PIN de un usuario normal, solicítelo al administrador y vuelva a ingresarlo.</li> <li>Si perdió el PIN de administrador, comuníquese con la empresa de instalación.</li> </ul>
	Ingresé mi PIN y presioné el botón <b>OK</b> , pero todavía no puedo abrir la puerta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si ingresó correctamente el PIN registrado.</li> <li>Compruebe si cambió recientemente el PIN.</li> <li>Si no puede recordar el PIN, solicítelo al administrador y vuelva a ingresarlo.</li> </ul>
Rostro	El rostro se registró, pero la autenticación se realiza con dificultad y se producen errores con frecuencia.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Consulte <b>Precauciones para registrar un rostro</b> y vuelva a registrar el rostro.</li> <li>Si hay una gran cantidad de rostros registrados, cambie la opción <b>Matching Timeout</b> y vuelva a intentarlo.</li> </ul>
	La autenticación facial dejó de funcionar repentinamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Revise <b>Precauciones para autenticar un rostro</b> y vuelva a intentarlo.</li> </ul>
	La detección de mascarilla (cubrebocas) está activada, pero la autenticación facial no se puede realizar correctamente cuando se está usando una mascarilla (cubrebocas).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Autentique su rostro dos veces con la mascarilla (cubrebocas) hacia abajo, sobre la punta de la nariz. Luego, vuelva a autenticar su rostro con una mascarilla que cubra completamente su nariz. Si el problema persiste, comuníquese con la empresa instaladora.</li> </ul>
	La cámara térmica no mide la temperatura.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe si la cámara térmica está correctamente conectada al terminal.</li> <li>Mida nuevamente la temperatura sin cubrirse la frente. Si el problema persiste, comuníquese con la empresa instaladora.</li> </ul>
	La cámara térmica mide una temperatura más baja que la temperatura real.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si un usuario mide su temperatura después de haber estado expuesto a temperaturas frías durante un tiempo prolongado, la temperatura puede medirse por debajo de la temperatura real. Espere de 1 a 2 minutos en el interior y vuelva a intentarlo. Si el problema persiste, comuníquese con la empresa instaladora.</li> </ul>
Cierre de la puerta	La puerta no se cierra cuando la cierro.	<ul style="list-style-type: none"> <li>La cerradura eléctrica podría funcionar incorrectamente. Solicite que la empresa de instalación realice una inspección.</li> </ul>
Hora	Repentinamente, la hora es incorrecta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>FaceStation F2 cuenta con una batería integrada; pero, si no se le suministra energía durante mucho tiempo, esta se podría agotar y hacer que pierda precisión. Para obtener información sobre cómo corregir la hora, consulte <b>Fecha y hora</b>.</li> </ul>
Administrador Acceso	Perdí mi PIN de administrador, por lo que no puedo acceder al modo de administrador.	<ul style="list-style-type: none"> <li>El administrador otorga un permiso de acceso en FaceStation F2, por lo que solo él puede acceder al menú Admin.</li> <li>Si perdió el PIN de administrador, comuníquese con la empresa de instalación.</li> </ul>

# Especificaciones del producto

Categoría	Característica	Especificación
Credencial	Biometría	Rostro, Huella digital
	Opción de RF	EM de 125 kHz y MIFARE de 13.56 MHz, MIFARE Plus, DESFire, DESFire EV1/EV2/EV3 <sup>1)</sup> , FeliCa
	Rango de lectura de RF <sup>2)</sup>	EM/MIFARE/DESFire: 50 mm, Felica: 30 mm
	Móvil	NFC, BLE
General	CPU	1.8 GHz Dual Core + 1.4 GHz Quad Core
	Memoria	16 GB Flash + 2 GB RAM
	Chip criptográfico	Compatible
	Tipo de LCD	Pantalla LCD en color IPS de 7"
	Resolución de LCD	800 x 1280 pixeles
	Sonido	16 bit
	Temperatura de funcionamiento	-20 °C ~ 50 °C
	Temperatura de almacenamiento	-40 °C ~ 70 °C
	Operación en humedad	0 % ~ 80 %, sin condensación
	Humedad en almacenamiento	0 % ~ 90 %, sin condensación
	Cámara	2 MP 2 EA
	Dimensión (ancho x alto x largo)	119.8 x 268.3 x 49.6 (mm)
	Peso	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dispositivo: 670 g</li> <li>Soporte (incluye arandela y tornillo): 205 g</li> </ul>
	Clasificación IP	IP65
	Certificaciones	CE, UKCA, KC, FCC, IC, RCM, BIS, ANATEL, SIG, RoHS, REACH, WEEE
Rostro	Distancia de autenticación <sup>3)</sup>	0.3 ~ 1.3 m
	Altura de autenticación	1.4 ~ 1.9 m
	Velocidad de identificación	En un plazo de 0.5 segundos
	Identificación facial en vivo	Compatible
Huella	Dimensión de la imagen	300 x 400 pixeles
	Resolución	500 dpi
	Plantilla	SUPREMA / ISO19794-2, ANSI-378
	Extractor/buscador de coincidencias	Con certificación y compatible con MINEX
	Certificados de sensores	PIV del FBI e ID móvil FAP20 del FBI
Identificación de huella dactilar en vivo	Compatible (basado en software)	

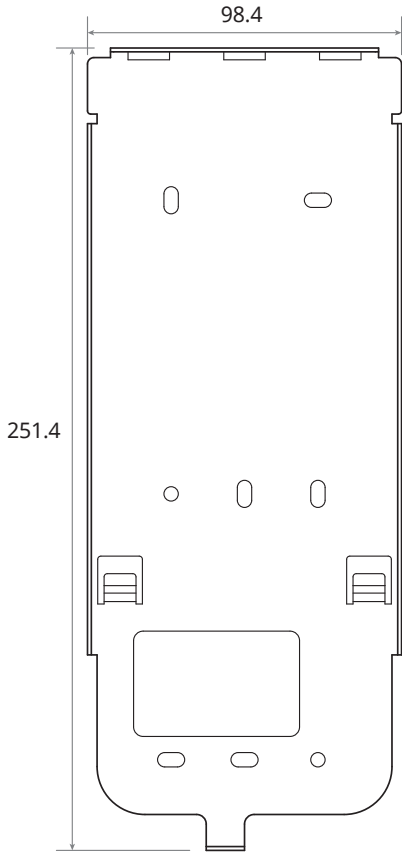
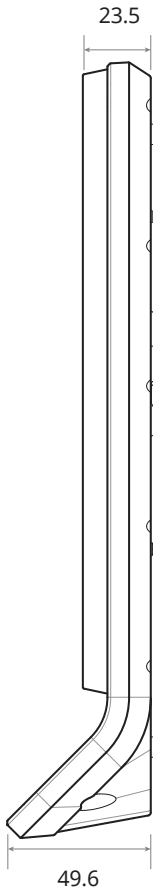
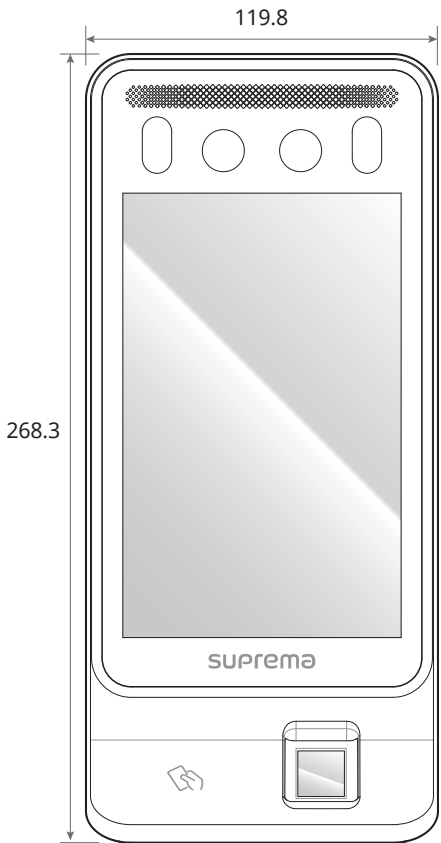


Categoría	Característica	Especificación
Capacidad	Máximo de usuarios	100,000 <sup>4)</sup>
	Máximo de credencial (1:N)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rostro: 50,000</li> <li>Huella digital: 100,000</li> </ul>
	Máximo de credencial (1:1)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rostro: 100,000</li> <li>Huella digital: 100,000</li> <li>Tarjeta: 100,000</li> <li>PIN: 100,000</li> </ul>
	Máximo de registro de eventos	5,000,000
	Registro de imágenes máximo	50,000
Interfaz	Ethernet	Compatible (10/100 Mbps, MDI/MDI-X automática)
	RS-485	1 canal maestro/esclavo (seleccionable)
	Protocolo de comunicación RS-485	Compatible con OSDP V2
	Wiegand	Entrada o salida de 1 canal (seleccionable)
	Entrada TTL	Entradas de 2 canales
	Relé	1 relé
	USB	USB 2.0 (Maestro)
	Seguro contra alteraciones (Tamper)	Compatible
Eléctrica	Alimentación	<ul style="list-style-type: none"> <li>Voltaje: 12 Vdc</li> <li>Corriente: Máx. 2.1 A</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Voltaje: 24 Vdc</li> <li>Corriente: Máx. 1 A</li> </ul>
	Interruptor entrada VIH	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mínimo: 3 V</li> <li>Máximo: 5 V</li> </ul>
	Interruptor entrada VIL	Máximo: 1 V
	Interruptor de resistencia de polarización	4.7 kΩ (Los puertos de entrada están polarizados con 4.7 kΩ.)
	Salida Wiegand VOH	Más de 4.8 V
	Salida Wiegand VOL	Menos de 0.2 V
	Resistencia de polarización de la salida Wiegand	Polarización interna de 1 kΩ
	Relé	Carga resistiva de 2 A a 30 VCC Carga inductiva de 1 A a 30 VCC

- 1) Las tarjetas DESFire EV2/EV3 se pueden usar con tarjetas de compatibilidad retroactiva de DESFire EV1. Las funciones de CSN y de tarjeta inteligente son compatibles con FaceStation F2.
- 2) El rango de lectura de RF varía según el entorno de instalación.
- 3) La distancia mínima de autenticación facial que se muestra es la configuración predeterminada para el producto, y la distancia recomendada de autenticación facial es de 0.5 a 1.3 m.
- 4) La cantidad de usuarios registrados sin tener datos de credenciales.

# Dimensiones

(Unidad: mm)



# Información de cumplimiento de la FCC

ESTE DISPOSITIVO CUMPLE CON LA PARTE 15 DEL REGLAMENTO DE LA FCC.

El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

- (1) Este dispositivo no puede causar interferencia perjudicial, y
- (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.



Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase A, en conformidad con la parte 15 del reglamento de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, podría causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzcan interferencias en una instalación determinada. Si este equipo causa interferencia perjudicial en la recepción de radio o televisión, lo que se puede determinar apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Reoriente o reubique la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente de un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Consulte al distribuidor o a un técnico experimentado en radio/televisión para obtener ayuda.

Las modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante podrían anular la autoridad del usuario para hacer funcionar el equipo de acuerdo con el reglamento de la FCC.

- Este aparato y su antena no se deben ubicar juntos ni se deben operar junto con otras antenas o transmisores.
- Se debe mantener una distancia mínima de separación de 20 cm entre la antena y las personas para que el aparato cumpla con los requisitos de exposición a RF.

## Declaración de conformidad de la UE (CE)

Este producto tiene la marca CE de acuerdo con las disposiciones de Radio Equipment Directive (RED) 2014/53/UE. Por la presente, Suprema Inc. declara que este producto cumple los requisitos esenciales y otras disposiciones pertinentes de Radio Equipment Directive (RED) 2014/53/UE.

- Energía de transmisión Bluetooth: -0.1 dBm
- Frecuencia de Bluetooth: 2402~2480 MHz
- Frecuencia de NFC: 13.56 MHz
- Frecuencia de RFID: 13.56 MHz + 125 kHz

Para obtener más información, comuníquese con nosotros mediante la siguiente información de contacto.

Suprema Inc.

Sitio web: <https://www.supremainc.com>

Dirección: 17F Parkview Tower, 248, Jeongjail-ro, Bundang- gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, 13554, Rep. of KOREA

Teléfonos: +82-31-783-4502 / Fax: +82-31-783-4503

## Descargo de responsabilidad general de Suprema

- La información de este documento se proporciona en relación con los productos de Suprema.
- El derecho de uso se reconoce solo para los productos de Suprema incluidos en los términos y condiciones de uso o venta de dichos productos garantizados por Suprema. Por este documento no se otorga ninguna licencia, expresa o implícita, por impedimento legal o de otro medio, para ningún tipo de propiedad intelectual.
- Salvo que se indique expresamente en un acuerdo entre usted y Suprema, Suprema no asume responsabilidad alguna y Suprema se exime de todas las garantías, expresas o implícitas, incluidas, entre otras, las relacionadas con la idoneidad para un propósito particular, comerciabilidad o no infracción.
- Todas las garantías se ANULAN si los productos de Suprema han sido: 1) instalados incorrectamente o si se quitaron o modificaron los números de serie, la fecha de garantía o las etiquetas de garantía de calidad en el hardware; 2) utilizados de una manera que no sea autorizada por Suprema; 3) modificados, alterados o reparados por una parte que no sea Suprema o una persona autorizada por Suprema; u 4) operados o mantenidos en condiciones de entorno inadecuadas.
- Los productos de Suprema no están diseñados para su uso en aplicaciones médicas, de salvamento, de soporte vital u otras aplicaciones en las que la falla del producto de Suprema podría crear una situación en la que se puede producir una lesión personal o la muerte. Si compra o utiliza productos de Suprema para cualquier aplicación no autorizada o no intencional, deberá indemnizar y eximir a Suprema y sus funcionarios, empleados, subsidiarias, filiales y distribuidores de responsabilidad ante cualquier reclamo, costo, daño y gasto, y los honorarios razonables de abogados que surjan, directa o indirectamente, de cualquier reclamación de lesión personal o muerte asociada con dicho uso no autorizado o no deseado, incluso si dicha reclamación alega que Suprema fue negligente con respecto al diseño o la fabricación de la pieza.
- Suprema se reserva el derecho de realizar cambios en las especificaciones y descripciones de los productos en cualquier momento sin previo aviso para mejorar la confiabilidad, la función o el diseño.
- La información personal, en forma de mensajes de autenticación y otra información relativa, puede almacenarse dentro de productos de Suprema durante su uso. Suprema no se hace responsable de ninguna información, incluida la información personal, almacenada en los productos de Suprema que no se encuentre bajo el control directo de Suprema o según lo establecido en los términos y condiciones pertinentes. Cuando se utiliza cualquier información almacenada, incluida la información personal, es responsabilidad de los usuarios del producto cumplir con la legislación nacional correspondiente y garantizar un manejo y un procesamiento adecuado.
- No debe basarse en la ausencia o las características de ninguna función o instrucción marcada como "reservada" o "no definida". Suprema se reserva estos para su definición futura y no tendrá ninguna responsabilidad de ningún tipo por conflictos o incompatibilidades que surjan de cambios futuros en ellos.
- Salvo que se establezca expresamente en el presente, en la medida máxima permitida por la ley, los productos de Suprema se venden "tal cual".
- Comuníquese con la oficina de ventas de local de Suprema o con su distribuidor para obtener las especificaciones más recientes y antes de realizar el pedido del producto.

## Aviso de derechos de autor

El derecho de autor de este documento está depositado en Suprema. Los derechos de otros nombres de productos, marcas comerciales y marcas registradas pertenecen a los titulares de dichos derechos, se trate de individuos u organizaciones.

## Licencia de código abierto

- El software de este producto se basa en "Linux Kernel 4.x", el cual se encuentra bajo licencia de GPL. Respecto de GPL, consulte la [GNU General Public License](#) en este manual.
- Este producto utiliza "BoringSSL", que cuenta con licencias de OpenSSL y Original SSLeay. Respecto de las licencias OpenSSL y Original SSLeay, consulte la [BoringSSL License](#) en este manual.
- Este producto utiliza "Original SSLeay", que cuenta con licencia de Original SSLeay. Respecto de las licencias Original SSLeay, consulte la [Original SSLeay License](#) en este manual.
- Este producto utiliza la "AOSP", que cuenta con licencia de Apache 2.0. Respecto de la licencia Apache 2.0, consulte la [Apache License](#) en este manual.
- Para solicitar el código fuente modificado basado en el kernel 4.x de Linux y el código fuente de BoringSSL, Original SSLeay y AOSP, que se incluye en este producto, escríbanos a [support.supremainc.com](mailto:support.supremainc.com).

## GNU General Public License

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## TERMS AND CONDITIONS

### 0. Definitions.

“This License” refers to version 3 of the GNU General Public License.

“Copyright” also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

“The Program” refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as “you”.

“Licensees” and “recipients” may be individuals or organizations.

To “modify” a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a “modified version” of the earlier work or a work “based on” the earlier work.

A “covered work” means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To “propagate” a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To “convey” a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays “Appropriate Legal Notices” to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

### 1. Source Code.

The “source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. “Object code” means any non-source form of a work.

A “Standard Interface” means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The “System Libraries” of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A “Major Component”, in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The “Corresponding Source” for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

## 2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

## 3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

## 4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

## 5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.



## 6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.



## 7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

## 8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

## 9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

## 10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

## 11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's “contributor version”.

A contributor's “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

## **12. No Surrender of Others' Freedom.**

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

## **13. Use with the GNU Affero General Public License.**

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

## **14. Revised Versions of this License.**

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy’s public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

## **15. Disclaimer of Warranty.**

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

## **16. Limitation of Liability.**

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

## BoringSSL License

BoringSSL is a fork of OpenSSL. As such, large parts of it fall under OpenSSL licensing. Files that are completely new have a Google copyright and an ISC license. This license is reproduced at the bottom of this file.

Contributors to BoringSSL are required to follow the CLA rules for Chromium: <https://cla.developers.google.com/cla>

Files in third\_party/ have their own licenses, as described therein. The MIT license, for third\_party/flat, which, unlike other third\_party directories, is compiled into non-test libraries, is included below.

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).

The following are Google-internal bug numbers where explicit permission from some authors is recorded for use of their work. (This is purely for our own record keeping.)

27287199

27287880

27287883

## OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com)). This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

## Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

ISC license used for completely new code in BoringSSL:

Copyright (c) 2015, Google Inc.

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

The code in `third_party/ fiat` carries the MIT license:

Copyright (c) 2015-2016 the fiat-crypto authors (see <https://github.com/mit-plv/fiat-crypto/blob/master/AUTHORS>).

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The code in `third_party/sike` also carries the MIT license:

Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE

## Licenses for support code

Parts of the TLS test suite are under the Go license. This code is not included in BoringSSL (i.e. libcrypto and libssl) when compiled, however, so distributing code linked against BoringSSL does not trigger this license:

Copyright (c) 2009 The Go Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



## Apache License

Version 2.0, January 2004 (<http://www.apache.org/licenses/>)

### TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

#### 0. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

#### 1. Grant of Copyright License.

Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

#### 2. Grant of Patent License.

Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

### 3. Redistribution.

You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

- (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
- (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
- (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
- (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

### 4. Submission of Contributions.

Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

### 5. Trademarks.

This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

### 6. Disclaimer of Warranty.

Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

### 7. Limitation of Liability.

In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

### 8. Accepting Warranty or Additional Liability.

While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS





**Suprema Inc.**

17F Parkview Tower, 248, Jeongjail-ro, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, 13554, Rep. of KOREA

Tel: +82 31 783 4502 | Fax: +82 31 783 4503 | Inquiry: sales\_sys@supremainc.com



Para obtener más información sobre las sucursales globales de Suprema,  
visite la página web a continuación escaneando el código QR.  
<https://supremainc.com/en/about/global-office.asp>